

# 万豪APP 优化建议

以下是万豪 app 将 1~6 项所观察到的状况建议优化

## 好的部份

1. 箭头两旁正好位于双手大拇指最适合放置的距离，方便 User 操作



2. User 可以马上看到自己的金币，而且顺势可以立即点选按钮去玩游戏



3. “奖励”是整个游戏最重要的部份，我们通常会受到免费事物的吸引，即使需要付出一點代價即可，使用「免费」一詞或是「数据」可用來幫助提高轉換率



4. “排行榜”这个面板非常重要，代表我希望能在这个游戏里超越更多人，用排行证明比别人更厉害，这是促使玩家继续一直玩下去的重要动力



5. “金币”玩家可以用「免费」争到的金币在这个 app 做我想要赢得更多的购买准备，由于玩家会将金币当成是得到的钱，因此对于游戏的黏着度会更高，也可透过真钱购买金币，藉此鼓励玩家多消费，这是普遍满足玩家的满则敢与兴奋，是有效提升黏着度的手段

6. 善用人脸吸引注意力，提升运营效果，不管是任何人脸或是笑脸，会让用户产生特殊的注意力，尤其是重点部份特别突出



## 建议优化

1.背景颜色抢过按钮的辨识度，导致按钮看不清楚，背景使用较为简单的设计，用背景去衬托出按钮重要性，在按钮配置上，因为要符合双手大拇指的摆放位置，一般来说都是并排



2.建议主动提供适合 User 登入的帐号，引导 User 直接进入游戏，不要让 User 去浪费时间在这里选择帐号



3.“关闭按钮”的设置，通常一般模式下，按钮放大是比较好按，像是公告等等提示视窗，除非是在有某些有关于盈利，比如提供“奖励”部份，理所当然希望 User 按下“去赚钱”的按钮，此时建议把关闭按钮缩小，不要太明显，因为我们是希望引导 User 去按底下黄色大按钮，而不是去按关闭



4.标题的字过小，建议比内文再放大 1 级即可

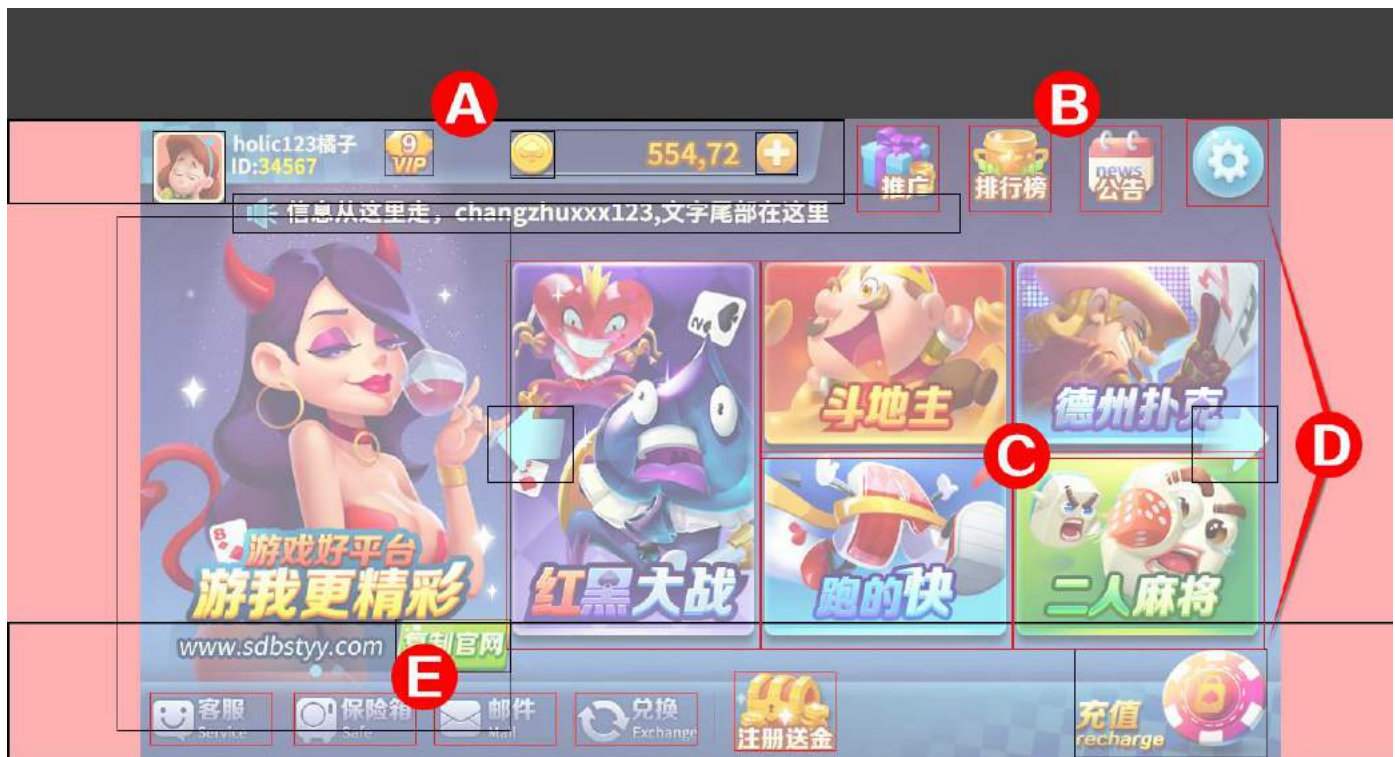


5.按下“关闭”按钮应该是回返回登录页，所以尽量使用“<”按钮代表返回，免得 User 会以为按下去会发生不可预期的状况，尽量不要使会让 User 误导的图示



## 6.大厅部份

- 金币与金币加图片尺寸建议建立相同大小阴影的统一样式，这样在位置上的安排上会更明确，目前的安排上其实是没有对齐的
- 按钮的间格位置与大小必须一样(尤其是 SETTING)，红框内的 ICON 要一致性置中如有阴影部份最好范围要标准化，以免在出图会造成图片尺寸不一，按钮离边界最好是 10px 会比较好按，不会有时后触碰到手机荧幕的边缘
- 由于有加入阴影的关系，导致会有图片重叠的现象，建议如同以上模式，将阴影标准化，避免造成图片重叠，影响定位准确度
- 物件与物件必须标齐，无论是在水平还是垂直位置上需对齐，在定位上会较为精准
- 底部 ICON 文字建议使用纯色表现，有时后过于装饰会导致文字显的模糊，毕竟文字是用来凸显资讯，越清楚越好，加入太多的效果反而适得其反，另外如果需要加入英文，就是所有功能键都加入，目前有的按钮有加入英文有的没有，会没有一性



- 按钮部份，希望再设计上有所延展性，因此在尺寸上会设一个最大值，再依照专案做调整，如关闭按钮会增大到 60 X 60，再依照专案需求以 10px 的比例缩小，但是热点区是不变的



13.距离与大小必须取整数,以“5”为大单位(0、5、10、15、20....)去安排位置,次要的单位以偶数为基准去安排位置,定位上会更精确

